**BAB II**

**PEMBAHASAN**

1. **Pengertian**
2. *Website*

Sejumlah definisi atau pengertian *website* menurut para ahli dapat kami *share* berikut ini:

1. *Website* adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari *page* atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah *homepage* disebut *child page*, yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam web (Gregorius, 2000:30).
2. *Website* merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan link dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (*hyper text*), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia. *Pages* diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozila Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya (Hakim Lukmanul, 2004).

Berdasarkan sifatnya, suatu *website* dibagi menjadi dua yakni:

1. *Website* Statis

Adalah web yang halamannya tidak berubah, biasanya untuk melakukan perubahan dilakukan secara manual dengan mengubah kode. Website statis informasinya merupakan informasi satu arah, yakni hanya berasal dari pemilik softwarenya saja, hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja. Contoh website statis ini, yaitu profil perusahaan.

1. *Website* Dinamis

Merupakan web yang halaman selalu *update*, biasanya terdapat halaman *backend* (halaman administrator) yang digunakan untuk menambah atau mengubah konten. Web dinamis membutuhkan *database* untuk menyimpan. Website dinamis mempunyai arus informasi dua arah, yakni berasal dari pengguna dan pemilik, sehingga pengupdate-an dapat dilakukan oleh pengguna dan juga pemilik *website* (Bahar, 2013).

(<https://tipsserbaserbi.blogspot.com/2016/02/pengertian-website-menurut-para-ahli.html>).

1. *Aplikasi*

Pengertian aplikasi menurut para ahli adalah sebagai berikut :

1. *Menurut* Jogiyanto (1999:12) adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (instruction) atau pernyataan (statement) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.
2. *Menurut* Kamus Kamus Besar Bahasa Indonesia (1998 : 52) adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atauketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna.

Berdasarkan jenisnya, aplikasi komputer dapat dibagi menjadi beberapa kategori, yaitu :

* 1. *Enterprise*

Digunakan untuk organisasi yang cukup besar dengan maksud menghubungkan aliran data dan kebutuhan informasi antar bagian, contoh : IT Helpdesk, Travel Management dan lain-lain.

* 1. *Enterprise – SupPortSebagai*

aplikasi pendukung dari Enterprise, contohnya : Database Management, Email Server dan Networking System.

* 1. *Individual Worker*

Sebagai aplikasi yang biasa digunakan untuk mengolah/edit data oleh tiap individu. Contoh : Ms.Office, Photoshop, Acrobat Reader dan lain-lain.

* 1. Aplikasi Akses Konten

Adalah aplikasi yang digunakan oleh individu (hanya) untuk mengakses konten tanpa kemampuan untuk mengolah atau mengedit datanya melainkan hanya melakukan kustomisasi terbatas. Contoh : Games, Media Player, Web Browser.

* 1. Aplikasi Pendidikan

Biasanya berbentuk simulasi dan mengandung konten yang spesifik untuk pembelajaran.

* 1. Aplikasi Simulasi

Biasa digunakan untuk melakukan simulasi penelitian, pengembangan dan lain-lain. Contoh : Simulasi pengaturan lampu lalu lintas.

* 1. Aplikasi Pengembangan Media

Berfungsi untuk mengolah/mengembangkan media biasanya untuk kepentingan komersial, hiburan dan pendidikan. Contoh : Digital Animation Software, AudioVideo Converter dan lain-lain.

* 1. Aplikasi Mekanika dan Produk

Dibuat sebagai pelaksana/pengolah data yang spesifik untuk kebutuhan tertentu. Contoh : Computer Aided Design (CAD), Computer Aided Engineering (CAE), SPSS dan lain-lain.

<https://ahmadmulyadi96.wordpress.com/2018/01/07/definisi-aplikasi-menurut-para-ahli/>

1. Aplikasi Berbasis Website

Aplikasi web merupakan sebuah aplikasi yang mengunakan teknologi browser untuk menjalankan aplikasi dan diakses melalui jaringan komputer (Remick, 2011). Sedangkan meurut (Rouse, 2011) aplikasi web adalah sebuah program yang disimpan di Server dan dikirim melalui internet dan diakses melalui antarmuka browser. Dari pengertian diatas dapat disimpulkan aplikasi web merupakan aplikasi yang diakses mengunakan web berowser melalui jaringan internet atau intranet. Aplikasi web juga merupakan suatu perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa pemrograman yang mendukung perangkat lunak berbasis web seperti HTML, JavaScript, CSS, Ruby, Python, Php, Java dan bahasa pemrograman lainnya.

Keunggulan :

* Kita dapat menjalankan aplikasi berbasis web dimanapun kapanpun tanpa harus melakukan penginstalan.
* Terkait dengan isu lisensi (hak cipta), kita tidak memerlukan lisensi ketika menggunakan web-based application, sebab lisensi telah menjadi tanggung jawab dari web penyedia aplikasi.
* Dapat dijalankan di system operasi manapun. Tidak perduli apakah kita menggunakan linux, windows, aplikasi berbasis web dapat dijalankan asalkan kita memiliki browser dan akses internet.
* Dapat diakses lewat banyak media seperti: computer, handheld dan handphone yang sudah sesuai dengan standard WAP.
* Tidak perlu spesifikasi computer yang tingggi untuk menggunakan aplikasi berbasis web ini, sebab di beberapa kasus, sebagian besar proses dilakukan di web server penyedia aplikasi berbasis web ini.

Kekurangan :

* Dibutuhkan koneksi intranet dan internet yang handal dan stabil, hal ini bertujuan agar pada saat aplikasi dijalankan akan berjalan dengan baik dan lancer.
* Dibutuhkan system keamanan yang baik dikarenakan aplikasi dijalankan secara terpusat, sehingga apabila server di pusat down maka system aplikasi tidak bias berjalan.

<http://technophoriajogja.com/2014/01/28/pengertian-tentang-aplikasi-berbasis-web/>

B. PERSIAPAN

Adapun persiapan yang harus dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Hardware
2. Monitor

Monitor adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk menampilkan hasil proses dari komputer dalam bentuk teks, gambar, ataupun video secara visual.

Dalam hal ini monitor berperan sebagai perangkat output penyusun sebuah komputer dan sebuah komputer takkan bisa digunakan jika monitornya tidak ada. Itulah alasan mengapa monitor dianggap sangat penting dalam sebuah komputer.

https://ranah-informasiku.blogspot.com/2016/03/pengertian-fungsi-dan-jenis-monitor.html

1. Keyboard

Keyboard adalah sebuah perangkat keras (hardware) pada komputer yang berfungsi sebagai alat untuk input data yang berupa huruf, angka dan simbol. Atau definisi keyboard yaitu suatu perangkat keras pada komputer yang berbentuk papan dan memiliki berbagai macam tombol yang dimana tombol tersebut fungsinya berbeda tergantung pada penekanannya yang bisa menghasilkan proses yang sesuai dengan keinginan penggunanya.

<http://www.pengertianku.net/2015/07/pengertian-keyboard-dan-jenis-jenisnya-maupun-fungsinya.html>

1. CPU (Central Prossesing Unit)

CPU merupakan komponen yang berfungsi untuk menerima serta melaksanakan perintah serta mengolah data dari perangkat lunak. CPU memiliki beberapa komponen sebagai berikut :

1. Hard Drive

Hard Drive merupakan sebuah perangkat yang fungsinya untuk menyimpan dan mengambil informasi digital, terutama data pada komputer. Hard drive merupakan salah satu kompunen yang paling penting. Apabila hard drive mengalami kerusakan, maka pengguna dapat kehilangan data berharga yang mungkin tidak bisa diperoleh kembali.

1. Motherboard

Motherboard merupakan perangkat keras yang fungsinya sebagai tempat di mana bermacam komponen komputer digabungkan, dan disatukan. Motherboard merupakan komponen yang paling utama dan sangat penting dari sebuah CPU sebab berisi sistem BIOS (Basic input output system), soket memory(RAM), pengatur koneksi input-output(chipset), soket prosessor, soket kartu grafis (VGA card), dan soket kartu tambahan (additional cards seperti PCI, ISA).

1. RAM

RAM ( Random Access Memory) merupakan komponen penyimpanan sementara komputer sehingga dapat mempercepat proses loading data dan program yang sering diakses.

1. Processor

Processor adalah otak dari sebuah komputer di mana fungsinya untuk mengeksekusi sebuah perintah. Cepat atau lambatnya kinerja komputer sangat bergantung pada processor yang digunakan.

1. Kartu Grafis (VGA card)

Kartu VGA (Video Graphic Adapter) merupakan komponen yang berguna untuk menerjemahkan output komputer ke monitor. Bagi penggemar desain grafis ataupun bermain games dengan grafis yang memukau diperlukan kartu vga yang berdaya tinggi. Produsen kartu video yang terkenal antara lain NVIDIA serta ATI.

1. Kartu Suara (Sound Card)

Kartu suara (sound card) merupakan komponen komputer yang berfungsi untuk mengeluarkan dan merekam suara. Sewaktu pengguna mendengarkan suara dari kartu suara, maka data digital suara berupa waveform .wav atau mp3 dikirim ke sound card. Data digital tersebut di proses oleh pengolah sinyal digital atau DSP (Digital Signal processing) mengubahnya menjadi sinyal analog, selanjutnya sinyal analog tersebut diperkuat serta dikeluarkan melalui speaker.

1. Port USB

Pengguna komputer tentu sudah tidak asing lagi dengan USB Drive atau Flash Disk untuk menyimpan data dalam komputer. Bentuknya yang kecil serta mudah di bawa menjadikan flash disk banyak diminati. Nah, untuk membaca serta menyimpan data yang disimpan dalam Flash Disk maka diperlukan konektor atau penghubung yang disebut Port USB. Letaknya berada di belakang ataupun di depan CPU komputer.

<https://news.ralali.com/komponen-cpu/>

1. Software
2. Browser

Pengertian Browser adalah suatu aplikasi atau program yang dijalankan pada perangkat komputer untuk melihat konten yang ada pada media World Wide Web (WWW) dengan memanfaatkan jaringan internet. Teknologi browser yang berkembang saat ini tidak hanya dapat menampilkan halaman yang berisi text atau tulisan saja, browser-browser populer sekarang dapat menampilkan gambar, musik, suara, video, file pdf dan data lainnya.

Beberapa Nama Browser Populer yang pernah ada:

1. Internet Explorer
2. Mozilla Firefox
3. Google Chrome
4. Safari Browser
5. Opera
6. Netscape
7. Flock
8. Dll

<http://www.mandalamaya.com/pengertian-browser/>

1. XAMPP

**XAMPP** adalah perangkat yang menggabungkan tiga aplikasi kedalam satu paket,yaitu Apache,MySQL,dan PHPMyAdmin,Dengan Xampp pekerjaan anda sangat dimudahkan karena dapat menginstalasi dan mengkonfigurasi ketiga aplikasi tersebut dengan sekaligus dan otomatis.

Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkanya XAMPP anda dapat mendownload langsung dari web resminya. Dan berikut beberapa definisi program lainnya yang terdapat dalam XAMPP.

Server HTTP Apache atau Server Web/WWW Apache adalah server web yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi seperti (Unix, BSD, Linux, Microsoft Windows dan Novell Netware serta platform lainnya) yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web. Protokol yang digunakan untuk melayani fasilitas web/www ini menggunakan HTTP.

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

PHP: Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.

phpMyAdmin adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL melalui Jejaring Jagat Jembar (World Wide Web). phpMyAdmin mendukung berbagai operasi MySQL, diantaranya (mengelola basis data, tabel-tabel, bidang (fields), relasi (relations), indeks, pengguna (users), perijinan (permissions), dan lain-lain).Pada dasarnya, mengelola basis data dengan MySQL harus dilakukan dengan cara mengetikkan baris-baris perintah yang sesuai (command line) untuk setiap maksud tertentu. Jika seseorang ingin membuat basis data (database), ketikkan baris perintah yang sesuai untuk membuat basis data. Jika seseorang menghapus tabel, ketikkan baris perintah yang sesuai untuk menghapus tabel. Hal tersebut tentu saja sangat menyulitkan karena seseorang harus hafal dan mengetikkan perintahnya satu per satu.

https://ratindiaapriyanti.wordpress.com/2015/12/07/mengenal-apa-itu-xampp/

1. Text Editor

Text Editor merupakan sebuah software aplikasi atau program komputer yang memungkinkan penggunanya membuat, mengubah, atau mengedit file teks (plain text). Text editor dapat digunakan untuk membuat program-program komputer, mengedit source code bahasa pemograman, serta membuat halaman web atau template web design dan pembuat apelikasi kertentu. Aplikasi ini secara umum bayak digunakan untuk tujuan pemrograman.

Berikut beberapa Text Editor yang sering digunakan:

1. Visual Studo Code
2. Atom
3. Sublime Text
4. Notepad++
5. Vim
6. Brackets
7. Dll

http://tugaskulia-p-web.blogspot.com/2017/01/pengertian-text-editor.html